Tools

Labb 2 – Object Editor

Labbens målsättning

Eleven ska få en introduktion till windows forms och inläsning/utsparning i C#.

# Uppgift

Skriv någon form av data-editor till ert nuvarande spelprojekt i C# med windows forms.  
Exempel:

* Fiende-editor
* Skott-editor
* Terräng-typ editor
* Pickup-editor
* Objekt/vapen editor

**Krav**  
\* Det ska läsa in data externt från valfritt filformat  
\* Det ska spara data tillbaka till valfritt filformat  
\* Det ska finnas en lista med objekt:

* När man klickar på ett objekt så kan man ändra dess egenskaper
* Man kan lägga till nya objekt
* Man kan ta bort objekt

Tänk på att göra programmet så fail-safe som möjligt. Dvs. gör så att användaren inte kan göra fel.

Undvik att göra en grafisk editor, det kommer labbar på det senare.

# Deadline

Detta är en dubbellabb. Deadline är därmed tisdagen den 10/5. *Det är dock krav på att ni påbörjar den redan idag.*